# Le Jeu de la vie

Groupe E :
STOCKER Lucas
HOUNDJADO Yann

# Sommaire

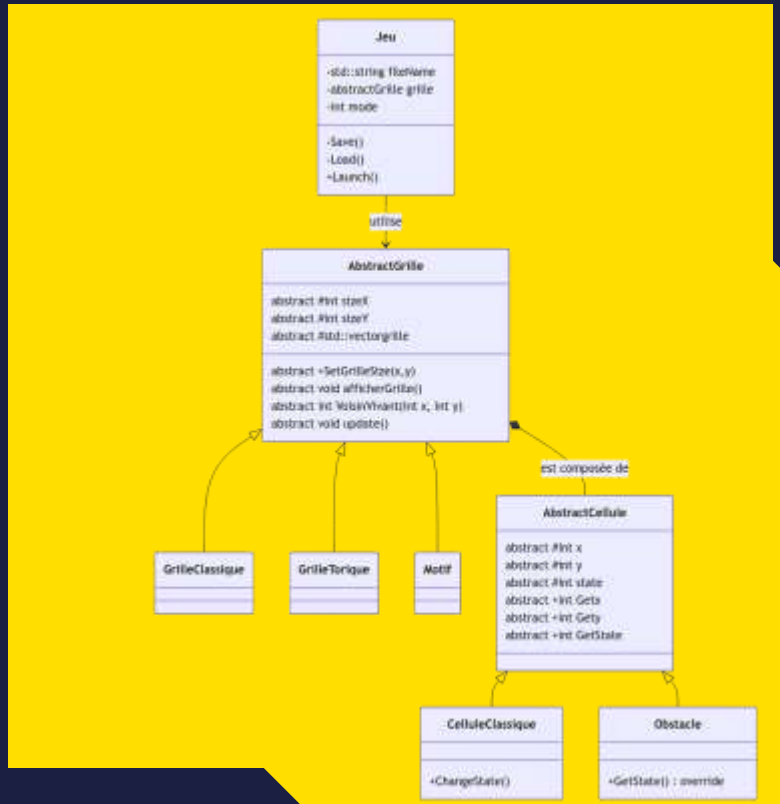

1 Les Diagrammes

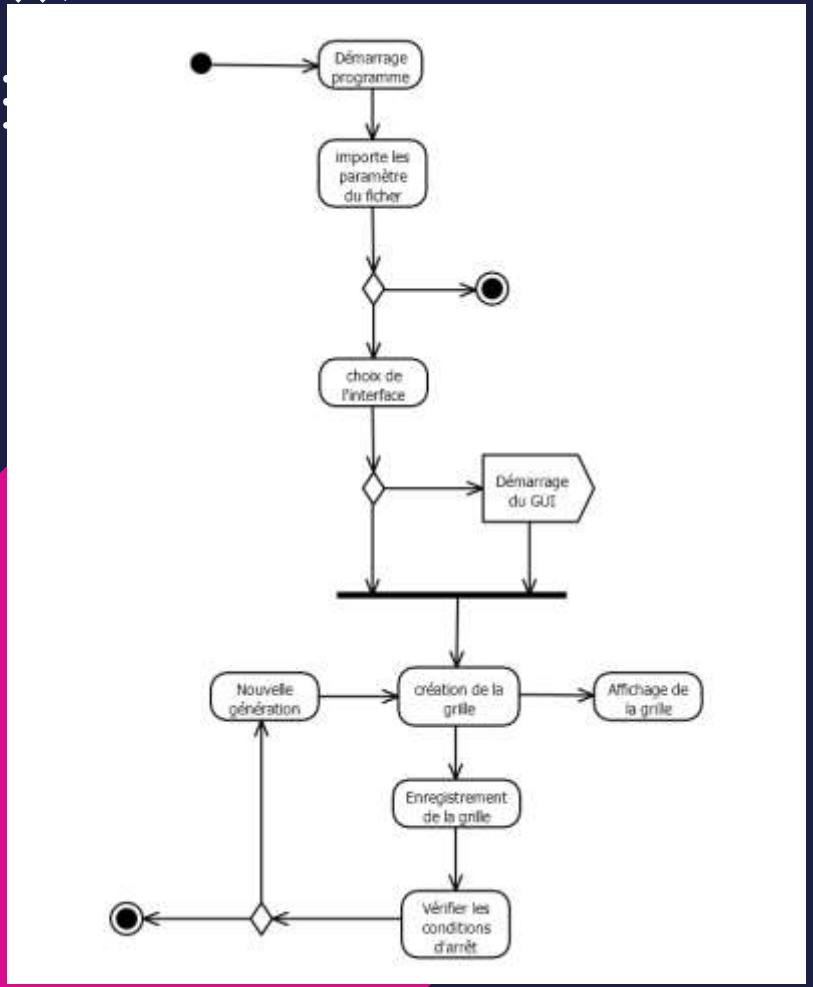
2 Les Fonctionnalités Disponibles

3 Les Fonctionnalités Futures

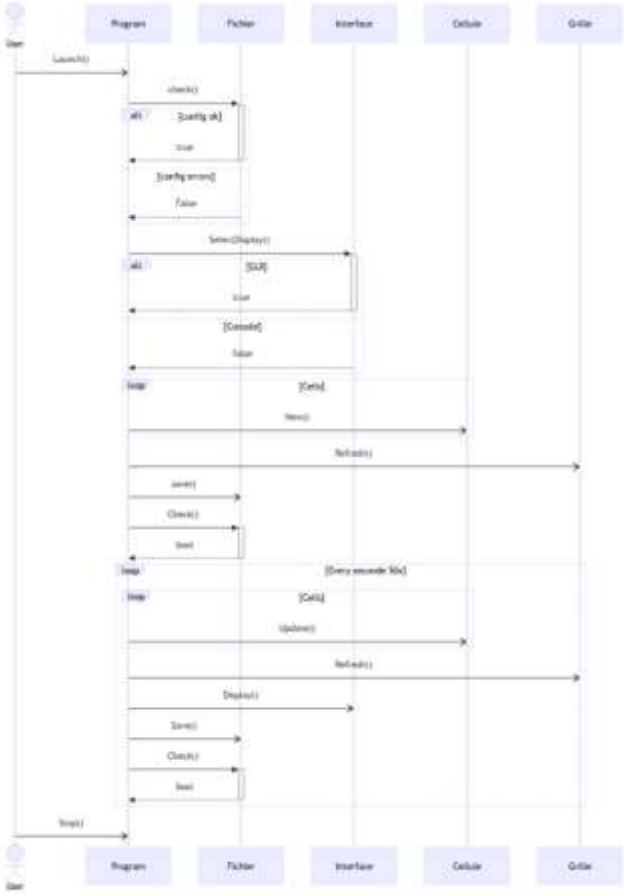
4 La Démonstration

# Diagramme n°1 : Les classes



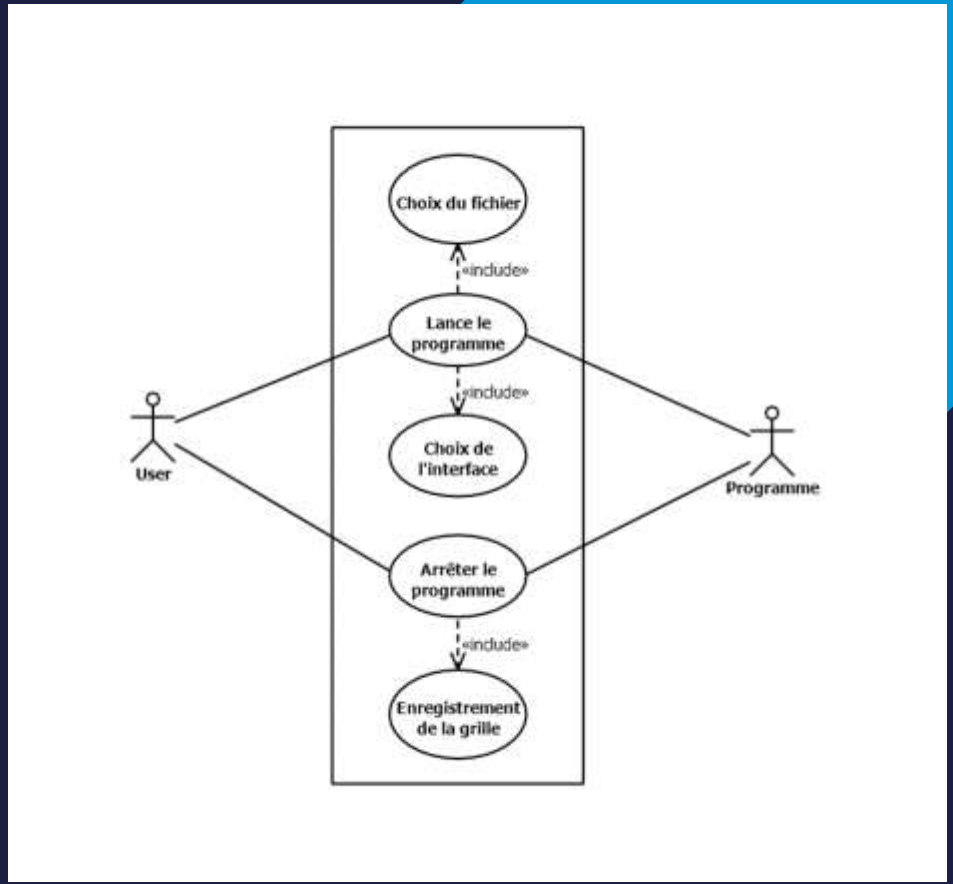



# Diagramme n°2 : Les Activités




# Diagramme n°3 : La Séquence

# Diagramme n°4 : Les Etats



# Les Fonctionnalités disponibles

- Les Modes d’Affichage
- Les Sauvegardes
- Les Itérations
- Le Jeu

# Les Fonctionnalités Futures

- Le Mode Création
- Les Obstacles/Cellules Spéciales
- Les Grilles à Fonction
- Les Modes Ralenti/Accéléré

# La Démonstration

# Merci